

Do zabawy potrzebujecie 2 kredki i 2 kostki do gry. Gracze rzucają naprzemiennie kostkami. Dodają do siebie liczby oczek na obu kostkach i zamalowują pole na muszli ślimaka z właściwym wynikiem. Gra kończy się, gdy wszystkie pola zostaną zakolorowane. Wygrywa osoba, która pokoloruje więcej pól.

Gra matematyczna „Dodawanie ze ślimakiem”.

