

# Rusz głową!

## ZADANIA DO ROZWIĄZANIA

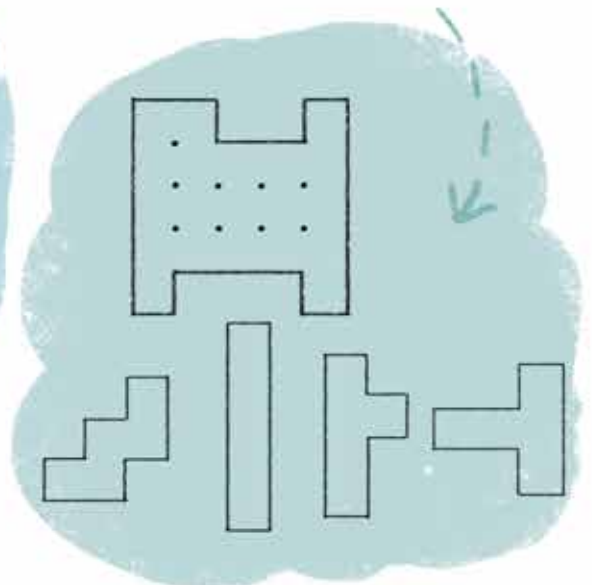
1) Pomóż archeologom dotrzeć do zaginionego miasta. Drogę wskażą ci prawidłowe wyniki działań.

			9				
+ 14 - 8	÷ 60 = 10	× 6 = 54	- 16 = 39	+			
6	6	7	18		60		
24	13	40	36		7		
× 2 = 41	÷ 28 = 17	- 30 = 8	÷ 4 = 9	×			
6	4	45	5	8			
42	7	5	9	72			
- 49 = 7	× 2 = 16	× 9 = 3	÷ 27 = 45				
13	6	7	6	36			
36	47	34	12	44			
÷ 3 = 12	× 3 = 31	+ 6 = 42	+ 7 = 6	÷			
4	2	2	10	12			
10	24	38	48	4			
× 4 + 22	× 2 = 48	+ 39 = 8	- 12 = 38	+			
		2					
		50					

2) Znajdź wyraz, który nie pasuje do reszty. Wykreśl intruza, a następnie z pozostałych słów wybierz litery odpowiadające podanym numerom, wpisz je do pustych krater i odczytaj rozwiązanie.

- GOLEC 1
- SZCZUR 6
- MYSZ 2
- SZYNSZYLA 6
- BORSUK 4
- KOSZATNICZKA 2
- NUTRIA 1
- CHOMIK 5
- WIEWIÓRKA 3

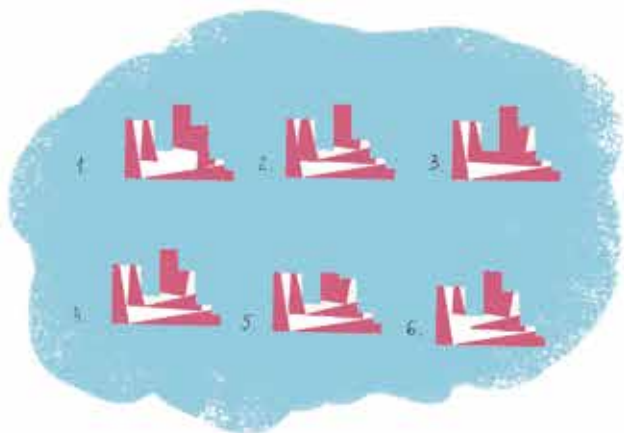
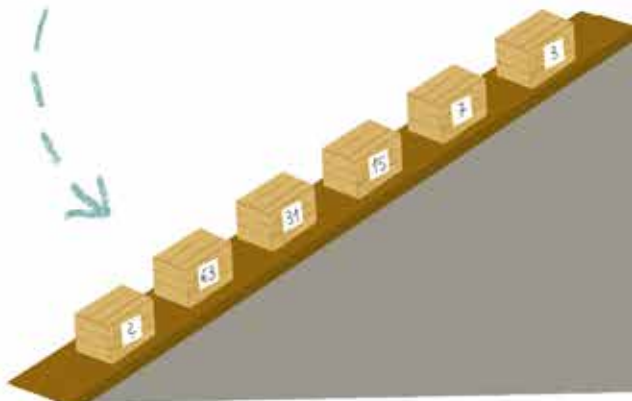
3) Przyklej odnalezione przez archeologów fragmenty dekoracji budynku w odpowiednich miejscach na ścianie.



- 4) Znajdź brakujący fragment artefaktu znalezionego w ruinach starożytnego miasta.



- 5) Jaki numer powinien mieć ostatni z towarów, jeśli wiesz, że wjeżdżają one po pochylni w logicznym porządku.



- 6) Pomóż golcom zwiadowcom przejść przez stare podziemne korytarze. Tam, gdzie tunele zostały zasypane kamieniami, nie ma przejścia.

